



Sportintézet – Héraklész Applikációban meghirdetett Bajnokságok

Résztvételi- és játékszabályzata

Hatályos: 2026. október 19-től

NSMI-SPORTSZAKMA/ 1042-1 / 2026

1. A szervező:

Nemzeti Sportfejlesztési és Módszertani Intézet

Székhely: 1143 Budapest, Stefánia út 51.

Adószám: 15854087-2-42

– a továbbiakban: **Szervező**

A Bajnokságok lebonyolítása a Héraklész Applikáción (a továbbiakban: Applikáció) keresztül történik.

Az Applikáció fejlesztője és üzemeltetője a Medalyst Sport Innovation Kft.

Az Applikációban a Szervező által meghirdetett tematikus versenyek a továbbiakban egyenként: Bajnokság, együttesen: Bajnokságok

Jelen résztvételi- és játékszabályzat (a továbbiakban: Játékszabályzat) a Héraklész Applikáció Bajnokságok menüpontjában, az adott Bajnokság leírásában érhető el az alábbi linken keresztül:

<https://heraklesz.hu/jatekszabalyzat>

2. A Bajnokságok időtartama:

A Szervező a Héraklész Applikációban

1. **Tematikus Bajnokságot** (a Tematikus Bajnokság olyan, előre meghatározott témakörhöz kapcsolódó verseny, amelynek eredménye kizárólag a Szervező által az adott Bajnoksághoz rendelt oktatóvideók és az oktatóvideókon alapuló kvízek teljesítése alapján kerül megállapításra); valamint
2. **Tanéves Bajnokságot** (a Tanéves Bajnokság olyan, hosszabb időtartamú, összesített verseny, amelynek eredménye a Szervező által a Tanéves Bajnoksághoz rendelt oktatóvideók és az oktatóvideókon alapuló kvízek teljesítése alapján kerül megállapításra, függetlenül attól, hogy az adott tartalom valamely Tematikus Bajnokság részét is képezi-e)

(a továbbiakban együttesen: Bajnokság vagy Bajnokságok) indíthat. Az egyes Bajnokságok megnyitására akkor kerül sor, amikor az adott témakörhöz kapcsolódó, a részvételhez szükséges oktatási tartalmak és kvízek rendelkezésre állnak.

Az egyes Bajnokságok kezdő és záró időpontját a Szervező az adott Bajnokság Héraklész Applikációban megjelenő leírásában teszi közzé.

A Bajnokság végleges eredményét a Szervező az adott Bajnokság lezárását követően, az applikációban rögzített eredmények alapján állapítja meg.



3. A Bajnokságok leírása:

Az adott Bajnokságba tartozó oktatóvideók és kvízek körét a Szervező határozza meg. Egy kvíz legfeljebb öt alkalommal tölthető ki. Többszöri kitöltés esetén az adott kvízen elért legmagasabb, az Applikáció által számított eredmény kerül figyelembevételre.

A kvízen elért eredmény két elemből tevődik össze: a helyes válaszokért járó pontszámból és a válaszadás gyorsasága alapján képzett, időalapú pontértékből. Az Applikáció a válaszadásra fordított időt milliszekundum pontossággal méri és a rövidebb válaszadási idő magasabb időalapú pontértéket eredményez. A két érték összege adja a kvízen elért, a Bajnokság rangsorában figyelembe vett eredményt.

A Bajnokságban elért összpontszám a Bajnokságba beszámító kvízek figyelembe vehető eredményeinek összesítéséből alakul ki. Az Applikáció az összpontszámok alapján rangsort képez, amelynek aktuális állása a Héraklész Applikáció Bajnokságok menüpontjában követhető.

A Szervező jogosult egy oktatóvideót és a hozzá kapcsolódó kvízt egyidejűleg a Tanéves Bajnokság és egy vagy több Tematikus Bajnokság részévé tenni. Amennyiben valamely oktatóvideó és a hozzá kapcsolódó kvíz több Bajnokság részét képezi, a Játékos által az oktatóvideón alapuló kvízhez kapcsolódóan elért pontszám valamennyi érintett Bajnokság eredményének meghatározásakor figyelembe vehető. Az ugyanazon oktatóvideón alapuló kvíz teljesítésével megszerzett pontszám ilyen esetben nem minősül többszörös pontszerzésnek, hanem az érintett Bajnokságokban önállóan kerül jóváírásra. Az adott Bajnokság záró időpontját követően teljesített kvízek alapján szerzett pontszámok az adott Bajnokság eredményének meghatározása során nem vehetők figyelembe. Amennyiben azonban az érintett oktatóvideó és a hozzá kapcsolódó kvíz más, még aktív Bajnokság részét is képezi, a pontszám ezen más Bajnokság eredményének megállapítása során a jelen Szabályzat szerint figyelembe vehető.

A Bajnokságban való részvétel ingyenes.

4. Résztvételi feltételek:

Jelen Játékszabályzat alkalmazásában Játékos az a személy, aki az alábbi résztvételi feltételeknek megfelel:

- a Héraklész Applikáció érvényesen regisztrált és aktív felhasználója;
- a Héraklész Programban részt vevő, a Héraklész Adminisztrátorok által az Applikáció használatára meghívott sportoló, vagy az adott Bajnokságban való részvételre kifejezetten jogosított vendég felhasználó;
- betöltötte a 14. életévét;
- 14. életévét betöltött, de 18. életévét be nem töltött felhasználó esetén az Applikáció használatához szükséges törvényes képviselői hozzájárulással rendelkezik;
- elfogadta a Héraklész Applikáció hatályos Általános Felhasználási Feltételeit, megismerte a vonatkozó adatkezelési tájékoztatót és a jelen Játékszabályzatot;
- rendelkezik legalább egy, az adott Bajnokságba beszámító kvízen elért, az eredménymegállapítás során figyelembe vehető érvényes eredménnyel.



A Bajnokságban való részvétel külön jelentkezéshez nem kötött. A Játékos az adott Bajnokságba beszámító kvizeken elért és az Applikációban rögzített eredményei alapján kerül be a Bajnokság rangsorába.

A Játékos felel azért, hogy az Applikációban szereplő, a részvételhez és az esetleges nyeremény átadásához szükséges adatai valósak és naprakészek legyenek.

A Bajnokságban nem vehetnek részt:

- a Szervező alkalmazottai, munkatársai, valamint a Szervezővel munkavégzésre irányuló jogviszonyban álló személyek;
- az előző pont szerinti személyeknek a 2013. évi V. törvény (Polgári Törvénykönyv) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói;
- a Bajnokság technikai lebonyolításában vagy eredményének megállapításában közvetlenül közreműködő további személyek.

A Bajnokságból kizárható különösen az a Játékos, aki:

- az Applikáció vagy a Bajnokság működését jogosulatlan technikai beavatkozással, manipulációval, automatizált vagy egyéb tisztességtelen módszerrel befolyásolja vagy megkísérli befolyásolni;
- más személy felhasználói fiókját használja, más személy helyett teljesít, vagy a részvétel során megtévesztő, valótlan adatot használ;
- a Bajnokság eredményének tisztaságát sértő egyéb magatartást tanúsít.

A Szervező jogosult a Bajnokság eredményének véglegesítése előtt a részvétel és a pontszerzés szabályszerűségét ellenőrizni, és igazolt szabálytalanság esetén az érintett Játékost kizárni, illetve az érintett eredményt figyelmen kívül hagyni.

5. Nyeremények:

Az egyes Bajnokságok díjazott helyezéseit, valamint az azokhoz kapcsolódó nyereményeket a Szervező az adott Bajnokság meghirdetésekor, a Héraklész Applikációban teszi közzé. A nyeremények pontos tárgya a Szervező által lefolytatott beszerzési eljárás eredményének függvényében kerül meghatározásra.

A közzétett tájékoztatás tartalmazza a díjazott helyezések számát, a nyeremény megnevezését és (amennyiben annak jellege indokolja) a nyeremény átvételére, felhasználására, átruházhatóságára vonatkozó feltételeket.

A Nyeremények utáni adó- és járulék terheket a juttatás időpontjában hatályos adó- és járulék törvény előírásainak megfelelően a Szervező teljesíti. Egyéb felmerülő költség (pl. a nyeremény átadás helyszínére történő utazás költségei, stb.) a nyertest terheli.

A nyeremények másra át nem ruházhatók, pénzre nem válthatók.



6. A nyertesek megállapítása:

A Bajnokság eredménye nem sorsolás útján, hanem a Bajnokságba beszámító oktatóvideókhoz kapcsolódó kvízeken elért eredmények alapján alakul ki.

A Bajnokság rangsorát az Applikáció a Bajnokságba beszámító kvízeken a jelen Játékszabályzat 3. pontjában meghatározott módon elért eredmények összesítése alapján automatikusan alakítja ki.

A Szervező a Bajnokság lezárását követően, az Applikációban rögzített és a jelen Szabályzat szerint számított pontszámok alapján kialakult rangsor szerint állapítja meg a Bajnokság eredményét. A Bajnokságban kizárólag az 1-3. helyezett részesül díjazásban. A rangsort az elért pontszám alapján kell megállapítani. Azonos pontszám esetén előrébb rangsoroltnak minősül az a résztvevő,

- a) aki több kvízt teljesített hibátlanul;
- b) ennek egyezősége esetén a kvízekben eltöltött kevesebb idő (miliszekundum).

A Bajnokság időtartama alatt az Applikációban megjelenő rangsor folyamatosan változhat, ezért az a Bajnokság lezárásáig nem tekinthető véglegesnek. A végeredmény a Bajnokság lezárását és a Szervező által szükségesnek tartott ellenőrzések elvégzését követően válik véglegessé.

Amennyiben a Szervező igazolt szabálytalanságot, technikai manipulációt vagy olyan rendszerhibát állapít meg, amely a Bajnokság eredményét érdemben befolyásolta, jogosult az érintett eredményt figyelmen kívül hagyni, a Játékost a Bajnokságból kizárni, valamint a rangsort ennek megfelelően módosítani.

7. A nyertesek értesítése:

Az egyes Bajnokságok eredményhirdetésének időpontját a Szervező az adott Bajnokság lezárását követően 30 napon belül a Héraklész Applikációban teszi közzé.

A Szervező a nyertest, illetve több díjazott esetén a nyerteseket a Héraklész Applikációban megadott kapcsolattartási elérhetőségek valamelyikén keresztül értesíti.

Az értesítés tartalmazza a nyeremény átvételéhez szükséges tudnivalókat, az esetlegesen szükséges további adatszolgáltatás módját, valamint a nyeremény elfogadására és átvételére rendelkezésre álló határidőt.

A nyertes köteles az értesítésben meghatározott határidőn belül visszajelezni, és a nyeremény átadásához szükséges mértékben együttműködni a Szervezővel.

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által hibásan vagy hiányosan megadott, illetve nem aktualizált kapcsolattartási adatokból eredő sikertelen értesítésért.

Amennyiben a nyertes az értesítésben meghatározott határidőn belül nem jelentkezik, vagy a nyeremény átvételéhez szükséges együttműködést nem biztosítja, a nyereményre való jogosultságát



elveszíti. Ebben az esetben a Szervező jogosult a rangsorban következő, részvételi feltételeknek megfelelő Játékost pótnyertesként kijelölni.

Kiskorú nyertes esetén a nyeremény elfogadásához és átvételéhez szükséges jognyilatkozatok megtételére, illetve jóváhagyására a törvényes képviselő közreműködésével, a vonatkozó jogszabályok szerint kerül sor.

8. A nyeremények átvétele:

A nyeremény átadásának módját, helyét és határidejét a Szervező a nyeremény jellegének megfelelően határozza meg, és arról a nyertest az értesítés során tájékoztatja.

A Szervező a személyes adatok kezelésére vonatkozó részletes tájékoztatást a Héraklész program személyes adatkezelésről szóló adatkezelési tájékoztatója útján biztosítja, amely az alábbi elérhetőségen hozzáférhető: <https://sportintezet.hu/adatkezelesi-tajekoztatok/>.

Amennyiben a nyeremény átadásához az Applikációban már rendelkezésre álló adatokon túl további személyes adat megadása szükséges, a Szervező kizárólag a nyeremény átadásához ténylegesen szükséges adatokat kéri be a nyertestől.

A nyeremény átvételére a nyertes jogosult. Kiskorú nyertes esetén a nyeremény átvételére a 7. pontban meghatározott törvényes képviselői közreműködés mellett kerül sor.

9. Általános rendelkezések:

A Bajnoksággal kapcsolatos információkat és a jelen részvételi- és játékszabályzatot a Szervező a Héraklész Applikáció Bajnokságok menüpontjában, az adott Bajnokság leírásában a Bajnokság teljes időtartama alatt elérhetővé teszi.

A Bajnokságban való részvételre és az eredmények megállapítására a jelen Játékszabályzat rendelkezései irányadók. Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek, a Szervező jogosult az érintett eredményt figyelmen kívül hagyni, illetve a Játékost a Bajnokságból kizárni.

A Héraklész Applikáció használatára a mindenkor hatályos Általános Felhasználási Feltételek, valamint a személyes adatok kezelésére pedig a Héraklész Program vonatkozó adatkezelési tájékoztatói irányadók.

A Szervező a rajta kívül álló okból bekövetkező olyan technikai meghibásodásért vagy szolgáltatáskiesésért, amely az Applikáció vagy a Bajnokság átmeneti elérhetetlenségét eredményezi, a jogszabályok által megengedett körben nem felel. Amennyiben technikai hiba a Bajnokság tisztességes lebonyolítását vagy eredményét érdemben befolyásolja, a Szervező jogosult a szükséges korrekciós intézkedéseket megtenni.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot indokolt esetben módosítsa, illetve az adott Bajnokságot felfüggeszse vagy megszüntesse, különösen, ha a Bajnokság eredményének

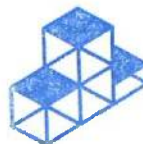


tisztességtelen befolyásolására utaló körülmény vagy a rendeltetésszerű lebonyolítást akadályozó technikai körülmény merül fel. A változásról a Szervező az Applikációban tájékoztatja a Játékosokat.

Budapest 2026. 10. 15.

Nemzeti Sportfejlesztési és Módszertani Intézet
Szervező

dr. Baji Balázs
főigazgató



Nemzeti
Sportfejlesztési és
Módszertani Intézet

1143 Budapest, Stefánia út 51.
Adószám: 15854087-2-42
Törzskönyvi azonosító szám: 854008

1.